



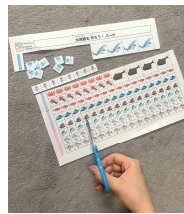
Colorful  
friend's

# プリントの使い方 所要時間：30分

このプリントで鍛えられるスキル  
集中力、理解力、思考力

## 事前準備

プリントを4枚印刷し、『パーツ』のプリントは切っておく。



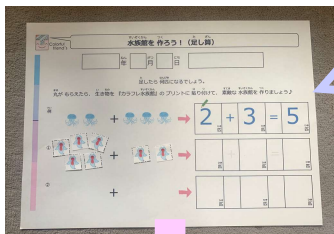
## 使い方

①お子さんにプリントを配り、記名をしてもらう。

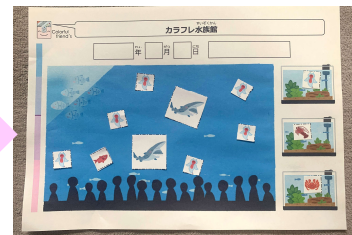
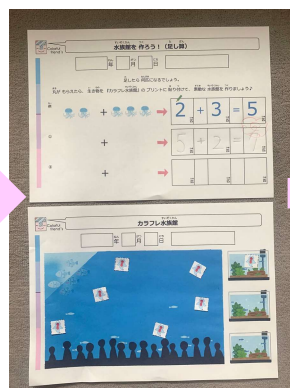
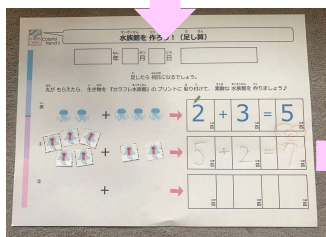
②問題文を読んでもらい、例を見ながら説明をする。

説明の例：「このプリントは足し算をしながら水族館を作れるんだって！私が生き物を置いていくから、式と答えを書いてみよう！正解できたら置いた生き物を水族館のプリントに貼れるんだって！まずはやってみよう！」

③お子さんのレベルに合わせて足し算の問題を作る。



★一気に問題を作ってしまうと、お子さんによっては次の問題が気になって集中が難しいため、問題を解く→丸を付ける→生き物を水族館に貼り付ける（貼り付けている間に次の問題を作る）のように1問ずつ取り組むようにする。



## ポイント

- ・見通しを持って取り組むために、事前に「全部で〇問あるよ」と伝えておくといよい。（途中でも、集中力が限界を迎えそうだったら「次で最後にしよう」と伝える。）
- ・バツは付けずに、「惜しい！」などとヒントを与えながら正解に導く。
- ・丸を付けるときにはたくさん褒める。
- ・「イルカがいい」などお子さんからリクエストが出た際には、一緒に描いてパーツを作ってもOK！



Colorful  
friend's

た ざん まな すいぞくかん つく  
**足し算を 学びながら 水族館を 作ろう！**

	ねん 年		がつ 月		にち 日	
--	---------	--	---------	--	---------	--

た なんびき  
足したら 何匹になるでしょう。

まる い もの すいぞくかん は つ すてき すいぞくかん つく  
丸が もらえたら、生き物を 『カラフレ水族館』 のプリントに 貼り付けて、素敵な 水族館を 作りましょう♪

れい  
例



+



2 ひき 匹	+	3 ひき 匹	=	5 ひき 匹
--------------	---	--------------	---	--------------

①

+



	+		=	
ひき 匹		ひき 匹		ひき 匹

②

+



ひき 匹		ひき 匹		ひき 匹



Colorful  
friend's

た ざん まな すいぞくかん つく  
**足し算を 学びながら 水族館を 作ろう！**

③

+



	+		=	
ひき 匹		ひき 匹		ひき 匹

④

+



ひき 匹		ひき 匹		ひき 匹

⑤

+



ひき 匹		ひき 匹		ひき 匹

⑥

+

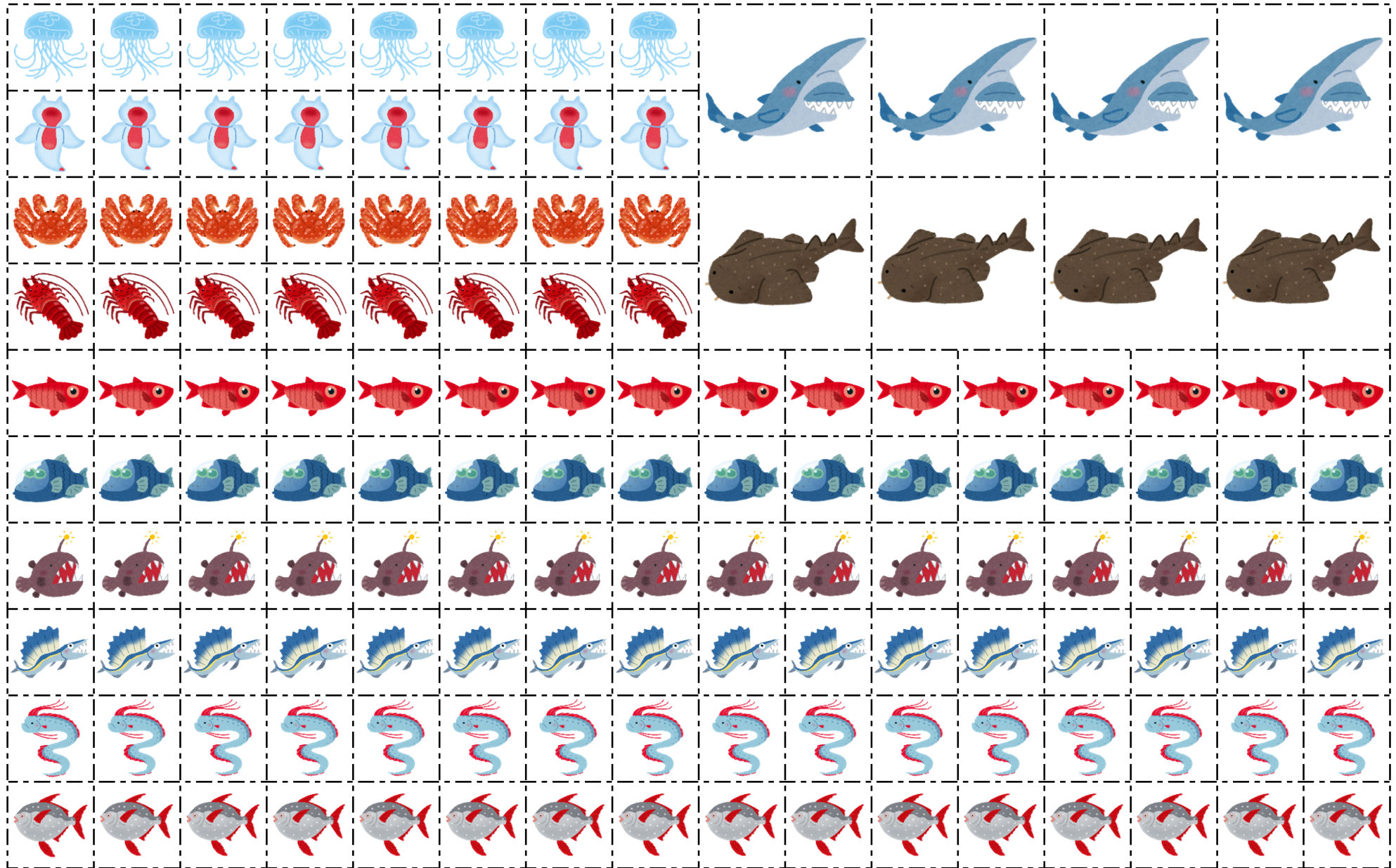


ひき 匹		ひき 匹		ひき 匹



Colorful  
friend's

# パーツ







Colorful  
friend's

すいぞくかん

# カラフレ水族館

<input type="text"/>	ねん 年	<input type="text"/>	がつ 月	<input type="text"/>	にち 日	<input type="text"/>
----------------------	---------	----------------------	---------	----------------------	---------	----------------------

